

Runde 1	bei 6 Teilnehmern (160 min)	bei 7 Teilnehmern (190 min)
	2 Gruppen a 3. Jeder gegen Jeden. Jede Partie mit 2 Gewinnspielen (also max 3) Sudden death	2 Gruppen a 3 . 1 Jumper ansonsten wie bei 6 T
	die jeweils Gruppen 1. sind für Runde 3 qualifiziert	die jeweils Gruppen 1. sind für Runde 3 qualifiziert
Qualirunde		Jumper gegen den Teilnehmer mit wenigsten Punkte und Toreaus Runde 1
Runde 2	(y)2 G1-3G2 (z)2 G2-3G1	4 Teilnehmer bleiben übrig. Es wird so eingeteilt dass in Runde 2 jeder Gegner neu ist(x) (y)
Runde3	(A)Sieger Gr 1-Sieger Y (B)Sieger Gr 2-Sieger z	(A)Sieger Gr 1 -Sieger y (B)Sieger Gr 2- Sieger x
Runde 4		
Runde 5 Final	Sieger A Sieger B	Sieger A Sieger B

bei 8 Teilnehmern (190 min)	bei 9 Teilnehmern (160)	usw	bis max 21 T
2 Gruppe a 3. 1 Gruppe a 2 , ansonsten wie bei 6 T	3 Gruppen a 3		
die jeweils Gruppen 1. sind für Runde 3 qualifiziert	die jeweils Gruppen 1. sind für Runde 3 qualifiziert		
(x)2G1-3G2 (y)3G1-2G2 (z)2G2- Jumper (Besten ausgeschiedenen Runde 1 nach Punkten und Toren)	(x)2 G1-3G3 (y)2 G2-3G1 (z)2 G3-3G2		
(C)Sieger G3-Sieger x (D)SiegerA-Sieger B (E) Sieger C-Jumper (Bester aus allen Spielen nach Punkten und Toren)	(h)1 Gr1-x (i)1 Gr2-y (j)1Gr3-z		
	(A)Sieger h-Sieger i (B)Sieger j-Jumper		
Sieger D - Sieger E	Sieger A-Sieger B		

Anmerkung

Es werden jeweils 2 Siegerpartien gespielt. Jede Partie muss entschieden werden. Bei Gleichstand durch sudden Death.

Jumper ist derjenige der bis in der jeweils vorhergehende Runde die meisten Punkte, bei Gleichstand das bessere Torverhältnis hat. Wenn auch hier Gleichstand herrscht wird eine Entscheidungspartie mit 2 x 90 Sekunden ausgetragen, falls dann notwendig durch sudden Death entschieden. (Hier wird nach 5 min gewechselt) Wer als erstes Weiss hat, wird durch Los entschieden.